

PDFBraindumps



Latest Pdf Braindumps	Top Certifications	Top Vendors		
<ul style="list-style-type: none">▶ LRP-614▶ BCABA▶ JN0-740▶ 250-405▶ DS-200▶ SDM_2002001040▶ ST0-250▶ H12-221▶ M2180-716	<ul style="list-style-type: none">▶ ISEB Certification▶ OCE▶ NVIDIA Certifications▶ Network+▶ IBM Certified Integrat▶ CCDH▶ IBM Certified Advanc▶ eserver Certified Spe▶ SAP-Certifications▶ Network Appliance N	<ul style="list-style-type: none">▶ HCNP▶ IFPUG Certifications▶ dotMobi Certification▶ SCMA▶ MCSD▶ NCLP▶ XMLMaster Certificat▶ CS5▶ CHA	<ul style="list-style-type: none">▶ ISEB▶ ASTQB▶ Aruba▶ Data Center Universit▶ HRCI▶ CIW▶ Patchlink▶ International Consorti▶ Acme-Packet	<ul style="list-style-type: none">▶ Fortinet▶ Ericsson▶ Liferay▶ Novell▶ Huawei▶ RSA▶ MYSQL▶ ISM▶ CheckPoint

<http://www.pdfbraindumps.com>

Latest pdf braindumps provider, high pass rate

Exam : **PSM-I-Deutsch**

Title : **Professional Scrum Master
I (PSM-I Deutsch Version)**

Vendor : **Scrum**

Version : **DEMO**

QUESTION NO: 1

Welche der folgenden Aufgaben fällt unter die Verantwortung eines Testers in einem Scrum-Team?

(Wählen Sie die beste Antwort)

- A. Tests durchführen, Fehler finden und diese den Entwicklern melden.
- B. Aktualisieren und Kommunizieren der Definition von „Erledigt“ an den Produktbesitzer.
- C. Bei Scrum gibt es keine Testerverantwortung. Für die Qualität sind die Entwickler verantwortlich.
- D. Überprüfen der Arbeit der Entwickler.
- E. Verfolgung der Fehlerraten, um sicherzustellen, dass sie sich bei jedem Sprint verbessern.

Answer: C

Explanation:

In the Scrum framework, there is no specific role or accountability for a Tester. Instead, the responsibility for quality functional teams, where every team member contributes to all aspects of the development process, including test quality standards. This approach fosters collaboration, shared responsibility, and continuous improvement, aligning

QUESTION NO: 2

Welche Option wählt ein selbstorganisierendes Entwicklungsteam?

- A. Reihenfolge des Produkt-Backlogs.
- B. Wann die Veröffentlichung erfolgen soll, abhängig vom Fortschritt.
- C. Wie man diese Aufgabe am besten bewältigt.
- D. Sprintlänge.
- E. Stakeholder für die Sprint-Review.

Answer: C

QUESTION NO: 3

Welcher Ansatz eignet sich am besten für Scrum-Teams, um wertvolle Inkremente zu erzeugen? (Wählen Sie die beste Antwort.)

- A. Jedes Scrum-Team arbeitet an einem unabhängigen Satz von Komponenten.
- B. Jedes Scrum-Team ist für die Entwicklung der Funktionalität von Anfang bis Ende verantwortlich.
- C. Jedes Scrum-Mitglied arbeitet nur als unabhängige Schicht des Systems.
- D. Jeder Entwickler arbeitet an der Komponente, zu der er einen Beitrag leisten kann.

Answer: D

QUESTION NO: 4

Wie sollten Product Backlog-Elemente ausgewählt werden, wenn mehrere Scrum-Teams mit demselben Product Backlog arbeiten?

- A. Das Scrum-Team mit der höchsten Geschwindigkeit ruft zuerst die Product-Backlog-Elemente ab.
- B. Die Entwicklungsteams führen die Arbeiten im Einvernehmen mit dem Product Owner durch.
- C. Der Product Owner sollte jedem Team sein eigenes Product Backlog zur Verfügung

stellen.

D. Jedes Scrum-Team nimmt die gleiche Anzahl an Elementen.

E. Der Product Owner entscheidet.

Answer: B

Explanation:

The correct answer is B, because when multiple Scrum Teams work from the same Product Backlog, they should pull in work in agreement with the Product Owner. The Scrum Guide states that "multiple Scrum Teams often work together on the same product. One product goal unites them. Therefore, they must mutually define and comply with a definition of 'Done' that applies to their combined work product." Therefore, they should collaborate and coordinate with each other and with the Product Owner to select Product Backlog items that align with their shared product goal.

QUESTION NO: 5

Warum möchte der Product Owner, dass das Entwicklungsteam an seiner Definition von „Erledigt“ festhält?

A. Um am Ende jedes Sprints vollständige Transparenz darüber zu haben, was getan wurde.

B. Um das Team tadeln zu können, wenn es sein Geschwindigkeitsziel für den Sprint nicht erreicht.

C. Um zu erfahren, was das Team in den nächsten drei Sprints liefern wird.

D. Um die Produktivität des Teams im Zeitverlauf vorherzusagen.

Answer: A

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , the definition of "Done" is a formal description of the state of the Increment when it meets the quality measures required for the product. The definition guides the Development Team in creating a "Done" Increment. The definition of "Done" is created by the development organization (or Development Team if none is available from the development organization). The definition of "Done" may vary significantly per Scrum Team, depending on the context. One aspect of Scrum Teams inspecting how they work toward their Product Goal is that they improve their definition of "Done" over time.

Therefore, one reason why the Product Owner wants the Development Team to adhere to its definition of

"Done" is to have complete transparency into what has been done at the end of each Sprint.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 6

Wer ist für die klare Darstellung der Product Backlog-Elemente verantwortlich?

A. Der Scrum Master oder der Scrum Master kann das Entwicklungsteam damit beauftragen.

B. Der Scrum Master.

C. Der Product Owner.

D. Der Business-Analyst, der den Product Owner im Entwicklungsteam vertritt.

Answer: C

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , the Product Backlog is an ordered list of everything that is

known to be needed in the product. It is the single source of requirements for any changes to be made to the product. The Product Owner is accountable for maximizing value resulting from work by Developers. The Product Owner is also accountable for effective Product Backlog management, which includes:

- * Developing and explicitly communicating the Product Goal;
- * Creating and clearly communicating Product Backlog items;
- * Ordering Product Backlog items; and
- * Ensuring that the Product Backlog is transparent, visible and understood.

Therefore, the Product Owner is responsible for clearly expressing Product Backlog items.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 7

Am Ende jedes Sprints muss ein Produktinkrement für die Produktion freigegeben werden.

A. Wahr

B. Falsch

Answer: B

Explanation:

The correct answer is B, because a product Increment does not have to be released to production at the end of each Sprint. The Scrum Guide states that "at the end of a Sprint, the new Increment must be 'Done,' which means it must be in useable condition and meet the Scrum Team's definition of 'Done'. An increment is a body of inspectable, done work that supports empiricism at the end of the Sprint. The increment is a step toward a vision or goal." Therefore, a product Increment must be potentially releasable, but the decision to release it is up to the Product Owner.

QUESTION NO: 8

Welche drei Verhaltensweisen zeigen, dass ein Team selbstorganisierend ist? (Wählen Sie drei aus.)

A. Stakeholder kommen zum Daily Scrum, um den Fortschritt zu überprüfen und gemeinsam mit dem Scrum Master den Funktionsumfang für den Sprint zu optimieren.

B. Die Mitglieder des Entwicklungsteams arbeiten innerhalb der Grenzen ihrer Funktionsbeschreibung und verteilen die Arbeit gut vom Analysten zum Entwickler, zum Tester und zur Integration.

C. Der Product Owner muss nicht an Sprint Retrospektiven teilnehmen.

D. Das Entwicklungsteam erstellt sein eigenes Sprint-Backlog, das alle Arbeiten widerspiegelt, die Teil der Definition von „Fertig“ sind.

E. Das Entwicklungsteam verfügt über alle erforderlichen Fähigkeiten zum Erstellen eines veröffentlichungsfähigen Inkrements.

F. Mitglieder des Entwicklungsteams wählen während des Sprints gemeinsam ihre eigene Arbeit aus.

G. Das Entwicklungsteam lädt externe Personen zur Sprint-Planung ein, um sie zu fragen, wie ein Product-Backlog-Element über ein vollständiges und detailliertes Sprint-Backlog in ein Inkrement umgewandelt werden kann.

H. Der Scrum Master wird nicht mehr benötigt.

Answer: D E F

Explanation:

According to the Scrum Guide, three behaviors that demonstrate that a team is self-organizing are creating their own sprint backlog, having all the skills needed to create a releasable Increment, and collaboratively selecting their own work during the Sprint. The other options are not behaviors that demonstrate self-organization, as they are either contrary to Scrum values and principles (such as stakeholders walking in at the Daily Scrum or working within functional boundaries) or unnecessary for self-organization (such as the Product Owner not being at Sprint Retrospectives or the Development Team inviting external people to the Sprint Planning).

QUESTION NO: 9

Was erhöht die Transparenz eines Inkrements?

- A. Erledigung aller Arbeiten, die erforderlich sind, um die Definition von „Erledigt“ zu erfüllen
- B. Tägliche Berichterstattung über den Sprint-Fortschritt an die Stakeholder
- C. Verfolgen und Schätzen aller unerledigten Arbeiten, die in einem separaten Sprint abgeschlossen werden sollen.
- D. Sprint-Aufgaben im elektronischen Tracking-Tool ordnungsgemäß aktualisieren.

Answer: A

Explanation:

he correct answer is A, because doing all work needed to meet the definition of "Done" enhances the transparency of an increment. The Scrum Guide states that "when a Product Backlog item or an Increment is described as 'Done', everyone must understand what 'Done' means." Therefore, by meeting the definition of "Done", an increment becomes transparent to all stakeholders and ready for release.

QUESTION NO: 10

Wer ist für die Verwaltung des Arbeitsfortschritts während eines Sprints verantwortlich?
(wähle die beste Antwort)

- A. Der Product Owner.
- B. Die Entwickler.
- C. Der Scrum Master.
- D. Das jüngste Mitglied des Teams.

Answer: B

Explanation:

According to the Scrum Guide, the Developers are accountable for managing the progress of work during a Sprint, as they are responsible for creating a valuable Increment that meets the Definition of Done and the Sprint Goal. The other options are not valid, as they imply that the Product Owner, the Scrum Master, or the most junior member of the team are accountable for managing the progress of work, which is not consistent with Scrum.

QUESTION NO: 11

Auf welche drei Arten fördert Scrum die Selbstorganisation?

- A. Indem der Scrum Master das Scrum-Team schützt.

- B. Indem das Scrum-Team entscheidet, welche Arbeit in einem Sprint erledigt werden soll.
- C. Durch die Bereitstellung eines leichtgewichtigen Frameworks.
- D. Durch Entfernen der Titel für Scrum-Teammitglieder.

Answer: A B C

Explanation:

Scrum promotes self-management by empowering the Scrum Team to take ownership of their work and processes. The best three answers are:

- A). By having the Scrum Master protect the Scrum Team: The Scrum Master plays a key role in shielding the team from external distractions and impediments, allowing the team to focus on self-management and delivering value.
- B). By the Scrum Team deciding what work to do in a Sprint: During Sprint Planning, the Scrum Team collaboratively selects and commits to the work they can accomplish within the Sprint, fostering self-organization and decision-making.
- C). By being a lightweight framework: Scrum's simplicity and minimal structure provide the team with the flexibility to adapt and manage their work, encouraging self-management without imposing rigid controls.

QUESTION NO: 12

Wenn mehrere Teams gemeinsam am selben Produkt arbeiten, sollte jedes Team ein separates Product Backlog pflegen.

- A. Wahr
- B. Falsch

Answer: B

Explanation:

The correct answer is B, because when multiple teams work together on the same product, they should not maintain separate Product Backlogs. The Scrum Guide states that "multiple Scrum Teams often work together on the same product. One product goal unites them. Therefore, they must mutually define and comply with a definition of 'Done' that applies to their combined work product. ... Multiple Scrum Teams working on the same product use the same Product Backlog."

QUESTION NO: 13

Marian ist die Produktinhaberin und plant ein Projekt für eine neue Version ihres Produkts. Sie hat einen Veröffentlichungstermin auf der Grundlage einer konstanten Geschwindigkeit von 17 abgeschlossenen Arbeitseinheiten pro Sprint prognostiziert. In den ersten drei Sprints betrug die durchschnittliche Geschwindigkeit 13 für Arbeiten, die das Entwicklungsteam zu 90 % erledigt einschätzte. Die Entwicklungsteams, die den Plan einhalten wollten, kamen zu dem Schluss, dass eine Geschwindigkeit von 17 in Reichweite liege.

Ein guter Weg, fortzufahren, ist:

- A. Das Entwicklungsteam stellt sicher, dass der gesamte ausgewählte Umfang pro Sprint so „Fertig“ wie möglich ist. Die rückgängig gemachte Arbeit wird geschätzt und zum Sprint Backlog des nächsten Sprints hinzugefügt, sodass das Product Backlog nicht durcheinander gebracht wird.
- B. Fügen Sie dem Entwicklungsteam genügend Leute hinzu, damit die Frist eingehalten werden kann.

C. Die Möglichkeit zur Überprüfung und Anpassung ist verloren gegangen. Transparenz ist durch Undurchsichtigkeit ersetzt worden. Die Vorhersagbarkeit ist unter Null gesunken. Die erstellte Software ist nicht verwendbar. Da die Scrum-Regeln nicht eingehalten wurden, ist es die Aufgabe des Scrum-Masters, zu beurteilen, ob eine Reparatur oder ein Neustart mit einem zuverlässigeren Team möglich ist. Wenn nicht, sollte der Scrum-Master das Projekt abbrechen.

D. Das Entwicklungsteam sollte Marian daran erinnern, genügend Release-Sprints zu finanzieren, in denen die verbleibende Arbeit erledigt werden kann.

Answer: A

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , each Increment is additive to all prior Increments and thoroughly verified, ensuring that all Increments work together. In order to provide value, the Increment must be usable. Multiple Increments may be created within a Sprint. The sum of the Increments is presented at the Sprint Review thus supporting empiricism. However, an Increment may be delivered to stakeholders prior to the end of the Sprint. The Sprint Review should never be considered a gate to releasing value. Therefore, a good way to continue is for the Development Team to make sure that all of the selected scope per Sprint is as "Done" as possible. The undone work is estimated and added to the Sprint Backlog of the next Sprint, so it doesn't mess up the Product Backlog.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 14

Welche Struktur eignet sich für Entwicklungsteams am besten, um integrierte Inkremente zu erstellen?

A. Jedes Entwicklungsteam arbeitet nur an einer technischen Ebene des Systems (z. B. GUI, Datenbank, mittlere Ebene, Schnittstellen).

B. Jedes Entwicklungsteam entwickelt die Funktionalität von Anfang bis Ende über alle technischen Ebenen hinweg.

Answer: B

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , an Increment is a concrete stepping stone toward the Product Goal. Each Increment is additive to all prior Increments and thoroughly verified, ensuring that all Increments work together. In order to provide value, an Increment must be usable. Multiple Increments may be created within a Sprint. The sum of the Increments is presented at the Sprint Review thus supporting empiricism. However, an Increment may be delivered to stakeholders prior to the end of the Sprint. The Sprint Review should never be considered a gate to releasing value. Therefore, in order to produce integrated Increments that are potentially releasable, the best suited structure for Development Teams is to develop functionality from beginning to end throughout all technical layers.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 15

Ein Product Owner möchte vom Scrum Master Ratschläge zur Arbeitsschätzung in Scrum. Welche dieser Richtlinien sollte ein Scrum Master geben? (Wählen Sie die beste Antwort.)

A. Product-Backlog-Elemente müssen in Story Points geschätzt werden.

- B. Schätzungen werden von den Personen vorgenommen, die die Arbeit erledigen.
- C. Schätzungen müssen in relativen Einheiten angegeben werden.
- D. Scrum verbietet Schätzungen.
- E. Schätzungen werden vom Produktbesitzer vorgenommen, sollten aber am besten mit dem Entwicklungsteam abgeklärt werden.

Answer: B

Explanation:

According to the Scrum Guide, estimates are made by the people doing the work, which is the Development Team. The Development Team is responsible for all estimates in the Product Backlog and the Sprint Backlog.

The other options are not valid guidelines for estimating work in Scrum, as they are either too prescriptive (such as requiring story points or relative units), incorrect (such as forbidding estimating or having the Product Owner make estimates), or unnecessary (such as checking estimates with the Development Team).

QUESTION NO: 16

Wenn Burndown-Diagramme zur Visualisierung des Fortschritts verwendet werden, was verfolgen sie?

- A. Kumulierte Kosten.
- B. Produktivität einzelner Arbeitnehmer.
- C. Verbleibende Arbeit im Zeitverlauf.
- D. Kumulierter Geschäftswert, der dem Kunden geliefert wird.

Answer: C

Explanation:

The correct answer is C, because if burndown charts are used to visualize progress, they track work remaining across time. A burndown chart is a graphical representation of the amount of work left to do versus the time available. It helps the Scrum Team monitor and forecast the progress toward the Sprint Goal.

QUESTION NO: 17

Wie ist der Zeitrahmen für die Sprint-Überprüfung? (Wählen Sie die beste Antwort)

- A. 1 Tag
- B. 4 Stunden für einen einmonatigen Sprint.
- C. So lange wie nötig
- D. 2 Stunden für einen einmonatigen Sprint.

Answer: B

Explanation:

The timebox for the Sprint Review is four hours for a one-month Sprint, as stated in [4]: "The Sprint Review is held at the end of the Sprint to inspect the Increment and adapt the Product Backlog if needed. During the event, the Scrum Team and stakeholders review what was accomplished in the Sprint and what has changed in their environment. Based on this information, attendees collaborate on what to do next. The Product Owner explains what Product Backlog items have been "Done" and what has not been "Done"; additionally, they discuss any changes to scope or budget or potential value. The entire group then

collaborates on what to do next, so that the Sprint Review provides valuable input to subsequent Sprint Planning. The Sprint Review is a working session and attendees should inspect based on facts. A Sprint Review is held at the end of every Sprint for a maximum duration of four hours for a one-month Sprint."

QUESTION NO: 18

Wenn bei der Entwicklung eines Produkts, für das es vorher nur ein Scrum-Team gab, zwei Scrum-Teams hinzugezogen werden, welche unmittelbaren Auswirkungen hat dies auf die Produktivität des ursprünglichen Scrum-Teams?

- A. Die Produktivität wird wahrscheinlich abnehmen.
- B. Die Produktivität wird wahrscheinlich gleich bleiben.
- C. Die Produktivität wird wahrscheinlich steigen.

Answer: A

Explanation:

The correct answer is A, because if two Scrum Teams are added to the development of a product that previously had only one Scrum Team, the immediate impact on the productivity of the original Scrum Team is likely to decrease. This is because adding more teams may introduce some challenges and trade-offs, such as increased communication and coordination overhead, reduced alignment and cohesion, and potential conflicts or dependencies.

References: [Suggested Reading for Professional Scrum Master I]

QUESTION NO: 19

Was bedeutet es, wenn man sagt, dass ein Ereignis eine Time-Box hat?

- A. Das Ereignis muss zu einer festgelegten Zeit stattfinden.
- B. Das Ereignis muss zu einem bestimmten Zeitpunkt eintreten.
- C. Das Ereignis muss mindestens eine Mindestzeit in Anspruch nehmen.
- D. Das Ereignis darf nicht länger als eine maximale Zeit dauern.

Answer: D

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , each event in Scrum is a formal opportunity to inspect and adapt something. These events are specifically designed to enable critical transparency and inspection. Failure to include any of these events results in reduced transparency and is a lost opportunity to inspect and adapt. All events are time-boxed events, such that every event has a maximum duration. Once a Sprint begins, its duration is fixed and cannot be shortened or lengthened. The remaining events may end whenever the purpose of the event is achieved, ensuring an appropriate amount of time is spent without allowing waste in the process.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 20

Welcher Scrum-Wert wird durch mangelndes Vertrauen in das Scrum-Team beeinträchtigt?

- A. Fokus
- B. Respekt
- C. Offenheit

- D. Mut
- E. Engagement.
- F. Alle oben genannten

Answer: F

Explanation:

The correct answer is F, because all of the Scrum Values are affected by a lack of trust in the Scrum Team.

Trust is essential for the Scrum Team to work effectively and deliver value. Without trust, the Scrum Team may lose focus, respect, openness, courage, and commitment.

QUESTION NO: 21

Wer ist für die Nachverfolgung der verbleibenden Arbeit des Sprints verantwortlich?

- A. Das Entwicklungsteam.
- B. Der Scrum Master.
- C. Der Projektmanager.
- D. Das Entwicklungsteam berät sich mit dem Product Owner.
- E. Der Produktbesitzer.

Answer: A

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , only people who are actively working on items in the Sprint Backlog participate in updating it during a Sprint; this includes tracking progress made on those items. This is typically done by Developers updating their remaining work every day after their Daily Scrum. The Development Team tracks this total work remaining at least for every Daily Scrum to project the likelihood of achieving their Sprint Goal.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 22

Welche Eigenschaften hat das Daily Scrum? (Wählen Sie zwei aus.)

- A. Es wird vom Teamleiter moderiert.
- B. Es findet als erstes am Morgen statt.
- C. Die Dauer beträgt höchstens fünfzehn Minuten.
- D. Es ist frei von und soll die Konversation fördern.
- E. Es besteht darin, dass der Scrum Master den Teammitgliedern die drei Fragen stellt.
- F. Ort und Zeit bleiben konstant.

Answer: C F

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , each event in Scrum is a formal opportunity to inspect and adapt something. These events are specifically designed to enable critical transparency and inspection. Failure to include any of these events results in reduced transparency and is a lost opportunity to inspect and adapt. All events are time-boxed events, such that every event has a maximum duration. Once a Sprint begins, its duration is fixed and cannot be shortened or lengthened. The remaining events may end whenever the purpose of the event is achieved, ensuring an appropriate amount of time is spent without allowing waste in the process. The time-box for the Daily Scrum is 15 minutes or less for a one-month Sprint. Its

location and time remain constant.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 23

Welche Aussage beschreibt die Verantwortung eines Product Owners am besten?

- A. Optimierung des Werts der Arbeit des Entwicklungsteams.
- B. Verwaltung des Projekts und Sicherstellung, dass die Arbeit den Verpflichtungen gegenüber den Stakeholdern entspricht.
- C. Leitung des Entwicklungsteams.
- D. Verhindern Sie, dass Stakeholder das Entwicklungsteam ablenken.

Answer: A

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , ordering Product Backlog items is solely up to the Product Owner's discretion. The Product Owner orders items in the Product Backlog to best achieve goals and missions. To do this, they optimize value by considering various factors such as cost and benefit, risk, dependencies, date needed, etc. The Product Owner is responsible for maximizing the value of the work the Development Team does.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 24

Ein Scrum Master arbeitet mit einem Entwicklungsteam zusammen, dessen Mitglieder sich an verschiedenen physischen Standorten befinden. Das Entwicklungsteam trifft sich in verschiedenen Besprechungsräumen und hat vor dem Daily Scrum logistisch viel zu tun (z. B. Telefonkonferenzen einzurichten). Welche Maßnahmen sollte der Scrum Master ergreifen?

- A. Erlauben Sie dem Entwicklungsteam, sich selbst zu verwalten und selbst zu bestimmen, was zu tun ist.
- B. Vereinbaren Sie ein Meeting und teilen Sie dem Entwicklungsteam mit, dass es so ablaufen wird.
- C. Bitten Sie die Mitglieder des Entwicklungsteams, abwechselnd für die Organisation des Meetings verantwortlich zu sein.
- D. Informieren Sie das Management und bitten Sie es, das Problem zu lösen.

Answer: A

Explanation:

According to the Scrum Guide 1 , only people who are actively working on items in the Sprint Backlog participate in updating it during a Sprint; this includes tracking progress made on those items. This is typically done by Developers updating their remaining work every day after their Daily Scrum. The Development Team tracks this total work remaining at least for every Daily Scrum to project the likelihood of achieving their Sprint Goal. The Developers are self-organizing and decide how to turn Product Backlog items into an Increment of value. Therefore, the Scrum Master should allow the Development Team to self-manage and determine for itself what to do regarding the logistical challenges of meeting in different locations.

References: Scrum Guide

QUESTION NO: 25

Sie wurden gerade von einem Unternehmen eingestellt, das neu im Scrum-Geschäft ist. Ihr Management hat Sie zum Scrum-Master von sechs neuen Scrum-Teams ernannt. Diese Teams werden ein Produkt entwickeln. Wählen Sie zwei Bedingungen aus, die Sie in diesem Szenario anstreben sollten.

(Wählen Sie die beiden besten Antworten aus)

- A. Es sollte sechs Produktbesitzer geben, einer für jedes Scrum-Team.
- B. Es sollte sechs Product Owner geben, die einem Chief Product Owner unterstellt sind.
- C. Das Produkt hat ein Product Backlog.
- D. Jedes Scrum-Team sollte ein separates Product Backlog haben.
- E. Es sollte nur einen Product Owner geben.

Answer: C E

Explanation:

Short Explanation: According to the Scrum Guide 2020 1 , the product has one Product Backlog, which is the single source of work undertaken by the Scrum Team. The Product Backlog is ordered by the Product Owner, who is accountable for maximizing the value of the product resulting from the work of the Scrum Team.

There should be only one Product Owner per product, who may represent the desires of a committee in the Product Backlog, but those wanting to change a Product Backlog item's priority must address the Product Owner 1 . Having multiple Product Owners or Product Backlogs would create confusion, inconsistency, and waste in the Scrum process.

QUESTION NO: 26

Welche zwei Aktivitäten führt ein Product Owner während eines Sprints durch? (Wählen Sie zwei aus.)

- A. Führe das tägliche Scrum durch.
- B. Priorisiere die Arbeit des Entwicklungsteams im Sprint-Backlog.
- C. Das Management darüber informieren, woran gearbeitet wird.
- D. Beantworten Sie Fragen des Entwicklungsteams zu Elementen im aktuellen Sprint.

Answer: C D

Explanation:

According to the Scrum Guide, two activities that a Product Owner may engage in during a Sprint are updating management on what is being worked on and answering questions from the Development Team about items in the current Sprint. These activities are part of the Product Owner's responsibilities to manage and prioritize the Product Backlog, communicate with stakeholders, and collaborate with the Development Team. The other options are not activities that a Product Owner should engage in during a Sprint, as they are either done by the Scrum Master (such as running the Daily Scrum) or by the Development Team (such as prioritizing their work on the Sprint Backlog).

QUESTION NO: 27

Wie viel Arbeit muss ein Entwicklungsteam in ein Product-Backlog-Element stecken, das es für einen Sprint auswählt?

- A. Ein entsprechender Zeitaufwand für Analyse, Design, Programmierung, Test und

Dokumentation.

- B.** So viel, wie in den Sprint passt. Alle verbleibenden Arbeiten werden auf einen nachfolgenden Sprint übertragen.
- C.** Alle Entwicklungsarbeiten und zumindest einige Tests.
- D.** So viel, wie es dem Product Owner mitgeteilt hat, wird für jedes von ihm ausgewählte Product Backlog-Element in Übereinstimmung mit der Definition von „Fertig“ erledigt.

Answer: D

Explanation:

The Development Team must do as much work as it has told the Product Owner will be done for every Product Backlog item it selects in conformance with the definition of "Done", as stated in the Scrum Guide 1 :

"The Development Team works to forecast the functionality that will be developed during the Sprint. The Product Owner discusses the objective that the Sprint should achieve and the Product Backlog items that, if completed in the Sprint, would achieve the Sprint Goal. The entire Scrum Team collaborates on understanding the work of the Sprint."

QUESTION NO: 28

Der Product Owner bestimmt, wie viele Product Backlog-Elemente das Entwicklungsteam für einen Sprint auswählt.

- A.** Falsch.
- B.** Stimmt, entsprechend dem, was den Stakeholdern zugesagt wurde.
- C.** Stimmt, aber nur nach Bestätigung durch den Ressourcenmanager, dass das Team über genügend Kapazität verfügt.
- D.** Stimmt.
- E.** Falsch, das macht der Scrum Master.
- F.** Falsch. Kapazität und Engagement liegen in der Verantwortung des Projektmanagers.

Answer: A

Explanation:

The correct answer is A, because the Product Owner does not determine how many Product Backlog items the Development Team selects for a Sprint. The Scrum Guide states that "the number of items selected from the Product Backlog for the Sprint is solely up to the Development Team. Only the Development Team can assess what it can accomplish over the upcoming Sprint." Therefore, the Development Team is responsible for choosing the scope of work for a Sprint.

QUESTION NO: 29

Was ist der Zeitrahmen für das Sprint-Planungsmeeting?

- A.** 4 Stunden für einen monatlichen Sprint.
- B.** 8 Stunden für einen monatlichen Sprint.
- C.** Monatlich.
- D.** Immer wenn es erledigt ist.

Answer: B

Explanation:

The correct answer is B, because the time-box for the Sprint Planning meeting is 8 hours for

a monthly Sprint.

The Scrum Guide states that "Sprint Planning is time-boxed to a maximum of eight hours for a one-month Sprint. For shorter Sprints, the event is usually shorter."

QUESTION NO: 30

Wer sollte sicherstellen, dass jeder im Scrum-Team seine Aufgaben für den Sprint erledigt?
(wähle die beste Antwort)

- A. Der Projektmanager
- B. Der Product Owner
- C. Der Scrum Master
- D. Das Scrum-Team
- E. Alle der oben genannten

Answer: D

Explanation:

The correct answer is D because Scrum Teams are self-managing. That means the Scrum Team, and especially the Developers with respect to Sprint Backlog execution, manages its own work rather than relying on a project manager, Product Owner, or Scrum Master to make sure individuals complete assigned tasks.

Scrum does not operate through command-and-control task enforcement. Instead, the team collaborates to achieve the Sprint Goal and holds itself collectively accountable.

Option A is incorrect because Scrum does not define a Project Manager role responsible for directing daily task completion. Option B is incorrect because the Product Owner is accountable for maximizing value, not managing the team's day-to-day task execution.

Option C is incorrect because the Scrum Master coaches and facilitates Scrum but does not supervise or police whether each person does their tasks. Option E is incorrect because the roles listed do not all share this responsibility.

A key Scrum principle is collective accountability. The Scrum Team organizes its own work, inspects progress, and adapts as needed. Rather than focusing on whether each individual completes personal assignments, Scrum emphasizes whether the team is progressing toward the Sprint Goal and delivering a Done Increment.